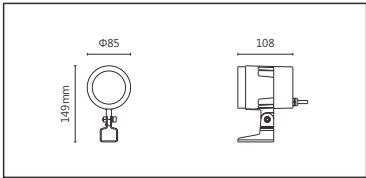
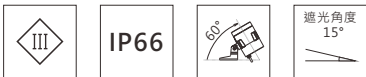


SA-H320-DWB-4X



Features & Application 产品特点&适用场所

- 圆形投光灯，防护等级达IP66
- 产品表面双层喷涂防护，盐雾测试通过480H
- 标配遮光角高达15°以上
- 光形左右对称，采用了三次配光设计，多种投射角度及光学配件可供选择
- 可选配遮光罩，进一步提升灯具的防眩效果
- 灯体采用高强度、高导热性铝合金材质，高透光钢化光学玻璃，二次涂层防腐支架(电镀+喷涂)
- 对流散热通道设计，具有良好的散热性能，可确保LED光源的寿命
- 高灰度，亮度调节变化细腻丝滑，可达16K的刷新率，手机摄录无频闪，人眼观测无疲劳
- DMX总线式连接设计，具备高强度的抗干扰性能，具备在线自动寻址功能，便于调试
- 内建防反接保护和防浪涌保护电路，有效防止施工现场和使用中出现的灯具损害

适用于公园景观亮化、户外大楼、桥梁、古建筑泛光投射照明、文旅照明、别墅庭院景观亮化等

Options 可选

色温 (Color Temperature) : RGBW (W:3000K、4000K)

功率 (Power) : 15W

光束角 (Beam Angle) : 15°、30°、55°

Product specifications 产品规格

输入电参数 (Input)	DC24V	安规执行标准 (Standards of Safety)	IEC60598-1:2020/GB 7000.1-2015 IEC60598-2-5:2015/GB 7000.7-2005
光源 (Light Source)	5050	存储条件 (Storage Condition)	温度(Temperature) : -40℃ ~ 50℃ 湿度(Humidity) : 10% ~ 95%RH
显色性 (Color Rendering)	W : Ra≥80	线材/长度/连接器 (Connecting)	1.0mm²*2+0.5mm²*3 可选配防水接头 50~55cm
LED数量 (Number of LEDs)	4		
遮光角 (Shading Angle)	15° 25°(需另选蜂窝网配件)	产品主体材质 (Material)	高强度、高导热性铝合金
控制方式 (Control Method)	恒功率	安装方式 (Installation)	1.表面安装 2.旋转底座安装(需另选配件) 3.地插安装(需另选配件) 4.喉箍安装(需另选配件)
灰阶 (Gray Scale)	65536		
安定器/变压器/驱动器 (Ballast/Transformer/Driver)	/	产品净量 (Net Weight)	1kg

Finishing 灯具颜色



Optical parameters 光学参数

色温(Color Temperature)	RGBW(3000K)	RGBW(4000K)
光通量(Luminous Flux)(lm)	510	540
光效(Luminous Efficacy)(lm/W)	34	36

Accessories 配件

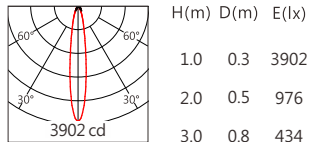
组合配件	配件型号	图片	尺寸图
遮光罩 (Shade Hood)	AC-SAH320-D01		
	AC-SAH320-D02		
蜂窝网 (Honeycomb network)	AC-SAH321-H02		
可选拉伸膜片列表 (Optional Stretch Film List)	AC-C62E0140 AC-C62E0160 AC-C62E1060 AC-C62E1560 AC-C62E3060		

组合配件	配件型号	图片	尺寸图
旋转支架 (Rotating Bracket)	AC-SAH321-R01		
	AC-SAH321-R02		
旋转底座 (Rotary Base)	AC-SAH321-F01		
插泥件 (Ground Spike Accessory)	AC-SAH321-F02		
喉箍底座 (Hose Clamp Base)	AC-SAH321-F04		

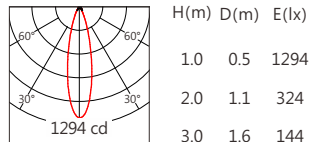
Light Distribution 配光曲线图

RGBW(3000K) 510 lm

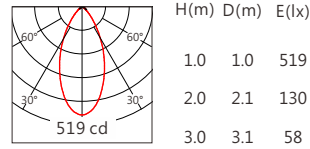
5050 15° RGBW(3000K)



5050 30° RGBW(3000K)

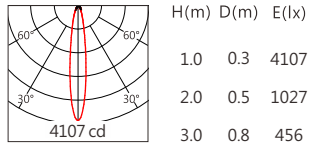


5050 55° RGBW(3000K)

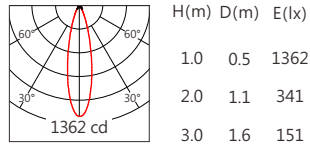


RGBW(4000K) 540 lm

5050 15° RGBW(4000K)



5050 30° RGBW(4000K)



5050 55° RGBW(4000K)

